

a	i	j	prod	b	c	
"Ver programa"						1 pto
	3			1		2 ptos
		1		1	'r'	3 ptos
			2	8	're'	3 ptos
			3	27	'rev'	4 ptos
					'ver'	
	1			1		2 ptos
		1		'ga'	'game'	1 pto
			2	'ga'	'game'	1 pto
			3	'ga'	'game'	1 pto
Game over						4 ptos

Pregunta 1b)

convierte los dígitos pares de un número a cero.	8 ptos
--	--------

Pregunta 2		Total puntos: 30		
Item	0 Ptos	2 Ptos	4 ptos	8 ptos
Entrada y salida de datos	No demuestra entender como realizar correctamente la entrada y salida de datos		Demuestra entender cómo hacer entrada y salida de datos. Convierte las entradas a los tipos de datos apropiados.	
Recorre el string y genera los bloques	No demuestra entender cómo recorrer un string. Recorre un entero, el ciclo no hace nada.		Demuestra entender cómo recorrer un string, pero comete errores leves en su intento. No logra generar los bloques o nunca reinicia la variable de los bloques	Demuestra entender cómo recorrer los string. No comete errores.
convierte correctamente de binario a decimal	No demuestra entender como realizar la conversión de binario a decimal		Demuestra entender cómo hacer la conversión de binario a decimal, pero comete pequeños errores como no reiniciar el valor decimal a cero, no concatenar el valor decimal.	Convierte correctamente todos los bloques de binario a decimal. No comete errores.
Transforma correctamente la hora militar a la estándar	No demuestra entender o no realiza la conversión de hora.		Demuestra entender cómo realizar la conversión de hora militar a la hora estándar, pero comete errores u olvida algunos casos erróneos como el 00:30 AM, olvida mostrar el mensaje de error si la hora no es válida	Transforma correctamente la hora militar a la estándar, no comete errores. (Si el alumno valida que la hora y minutos estén dentro del rango pero se pasa otro error no descontar, tampoco si no antepone un 0 a la hr o minutos
Identifica correctamente la secuencia 1111	No logra identificar el bloque 1111	Identifica correctamente el bloque 1111		

Descuentos	-2ptos	-4 ptos
Sintaxis y expresiones	Comete errores leves de sintaxis, como evitar hacer una conversión de tipo (máximo 3 faltas)	Comete errores de sintaxis de forma reiterada o bien faltas graves como asignaciones de variables al revés. Ej 4=x

Pregunta 3		Total puntos: 40		
Item	0 Ptos	3 Ptos	5 ptos	10 ptos
Entrada y salida de datos	No demuestra entender como realizar correctamente la entrada y salida de datos		Demuestra entender cómo hacer entrada y salida de datos. Convierte las entradas a los tipos de datos apropiados.	
Manejo del ciclo	No demuestra entender o no identifica el ciclo.	Implementa el ciclo pero hay errores leves en su implementación	Identifica e implementa correctamente el ciclo de repetición del programa.	
Identifica correctamente la especialidad del paciente y asigna el tiempo de atención	No demuestra entender cómo identificar la especialidad o no identifica la especialidad.		Identifica correctamente la especialidad pero no asigna correctamente los tiempos de atención de acuerdo a la especialidad.	Identifica la especialidad correctamente y asigna el tiempo de atención correspondiente.
Encontrar la especialidad con mayor y menor atención	No demuestra entender cómo identificar la especialidad con mayor y menor atención. No implementa nada al respecto.		Demuestra entender cómo determinar la especialidad con mayor y menor cantidad de pacientes, pero comete errores en la implementación, ej: determina la hora de salida con errores.	Identifica la especialidad con mayor número de pacientes e identifica la hora de salida de la especialidad con menor número de pacientes correctamente.
Contar el número de pacientes y ticket. Despliegue de la hora	No demuestra entender o no implementa los contadores de ticket y pacientes.		Implementa los contadores de ticket y pacientes pero con errores. El manejo de las horas de atención presenta errores.	Implementa correctamente los contadores de ticket y paciente y el manejo de las horas lo realiza correctamente. (no descontar si no antepone un 0 a la hr o minutos)

Descuentos	-3ptos	-5 ptos
Sintaxis y expresiones	Comete errores leves de sintaxis, como evitar hacer una conversión de tipo (máximo 3 faltas)	Comete errores de sintaxis de forma reiterada o bien faltas graves como asignaciones de variables al revés. Ej 4=x