

1.a) 20 puntos

Global				fx			
s	c	x	i	n	i	t	x
{1}, {1,3}, {1,4}							
	{}						
		0					
			1				
				1			
					0		
						1	
							{1,3}
						2	
							{1,4}
						3	
	{1:3}						
		1					
			1				
			3				
				3			
					1		
						1	
							{1,4}
	{1:3, 3:1}						
		2					
			1				
			4				
				4			
					2		
						1	
	{1:3, 3:1, 4:1}						

1
1
1
2
2
1
2
1
1
2
1
1
1
1
17

Pantalla {1:3} {1:3, 3:1} {1:3, 3:1, 4:1}

3 pts

Sólo si está correcta la tabla
1 pto por c/print

Pregunta 2:	40 pts				
Item	0 Ptos	5 Ptos	8 Ptos	12 Ptos	15 Ptos
manejo de funciones y estructuras de datos	No demuestra saber cómo definir funciones ni como llamarlas y/o no demuestra cómo trabajar con las estructuras de datos	Sabe trabajar con funciones y estructura de datos (definirlas y usarlas).			
Funcion Pukamones_tipo	No demuestra como resolver el problema. No tiene sentido la lógica usada. Comete 3 o más errores como los detallados en el caso de 5 puntos.	Demuestra tener nociones de como resolver el problema. La solución tiene lógica, pero comete 2 errores por ejemplo: 1.- no respeta el formato de los datos, 2.- no entrega los datos ordenados ascendentemente, 3.- No filtra por el tipo entregado como parámetro en la función, 4.- Recorre mal el diccionario pukadex.	Como en el caso de 5 puntos pero comete 1 error	Resuelve el problema correctamente sin errores	
Funcion tipos_desventaja	No demuestra como resolver el problema. No tiene sentido la lógica usada. Comete 2 o más errores como los detallados en el caso de 5 puntos.	Demuestre tener nociones de como resolver el problema. La solución tiene lógica, pero comete 1 error por ejemplo: 1.- No logra mezclar correctamente los tipos débiles correspondiente a los parámetros entregados tipo1 y tipo2 (hace intersección de conjuntos en vez de unión), 2.- retorna los tipos debiles pero solo referente a un tipo de los dos entregados	Resuelve el problema correctamente sin errores.		
Funcion pukamones_desv entaja	No demuestra como resolver el problema. No tiene sentido la lógica usada. Comete 4 o más errores como los detallados en el caso de 5 puntos.	Demuestra tener nociones de como resolver el problema. la solución tiene lógica, pero comete 3 errores como por ejemplo: 1.- entrega los pukamones no ordenados como se pide, 2.- No entrega todos los pukamones debiles, 3.- Entrega el resultado pero no respeta el formato de entrega, 4.- entrega pukamones que no son debiles.	Como en el caso de 5 puntos pero comete 2 error	Como en el caso de 5 puntos pero comete 1 error	Resuelve el problema correctamente sin errores
Descuentos	0 Pto		-4 Puntos		
Forma y expresiones	No comete errores graves con respecto a la forma; a lo más errores atribuibles más a descuidos que ignorancia (por ejemplo, olvida poner un 'si' o un 'no' en los distintos caminos después de una condición, oldiva una o dos flechas en los conectores entre bloques)		Demuestra no entender construcciones importantes de los diagramas (por ejemplo: No identifica el camino del 'si' o 'no' después de los condicionales, no uno los bloques por flechas, sólo líneas.		

Pregunta 3:		40 pts		
Item	0 Pto	4 Ptos	8 Ptos	12 Ptos
Manejo de Funciones y estructuras de datos	No demuestra saber cómo definir funciones ni como llamarlas y/o no demuestra cómo trabajar con las estructuras de datos	Sabe trabajar con funciones y estructura de datos (definirlas y usarlas).		
Filtrar sismos dentro de la ventana de tiempo a considerar	No demuestra conocimiento de cómo obtener los sismos de los últimos 180 días o comete más de 4 errores , como los señalados en el punto siguiente en su implementación	Demuestra como filtrar los sismos que deben ser considerados en la ventana de tiempo, pero comete entre 3 y 4 errores , como no crear una tupla con la información del sismo, no invertir las tuplas y dejarlas en formato (aaaa,mm,dd) si es que compara tuplas, si lleva las fechas a días y no considera los meses de 30 días.	Demuestra como filtrar los sismos a considerarse en la ventana de tiempo, pero comete a lo más 2 errores , como los señalados en el punto anterior, en su implementación.	Obtiene los sismos que están dentro del rango de los 180 días, sin cometer errores .
Determina la cantidad de sismos por país	No determina la cantidad de sismos por país, o comete errores en su implementación.	Determina la cantidad de sismos ocurridos para un país en particular, dentro del rango de tiempo, sin errores.		
obtiene los 3 (o menos) países con mayor cantidad de sismos, (según sea el caso)	No demuestra conocimiento de cómo obtener los países con mayor cantidad de sismos, o comete 3 errores o más en su implementación.	Obtiene los 3 o menos sismos, pero comete a lo más 2 errores como no considerar los criterios de ordenamiento cantidad de sismos y en caso de empate la intensidad promedio.	Obtiene 3 o menos sismos, (según sea el caso) de forma correcta, sin cometer errores en su implementación	
Determina la intensidad de el o los sismo(s) a vaticinar	No demuestra conocimiento de cómo obtener la intensidad de los sismos a vaticinar, para los países o bien en su implementación comete más de 4 errores .	Determina la intensidad de los sismos pero comete entre 2 y 4 errores en su implementación, como errores en el cálculo del promedio de los sismos en la ventana de tiempo, no retornar una lista de tuplas, retornar sólo el país o sólo la intensidad.	Determina la intensidad de los sismos pero comete a lo más 2 errores en su implementación, como los detallados en el punto anterior	Determina la intensidad de los sismos a vaticinar, para los países, sin cometer errores en su cálculo
Descuentos	0 Pto		-4 Puntos	
Sintaxis y expresiones	No comete errores graves con respecto al lenguaje; a lo más errores atribuibles más a descuidos que ignorancia (por ejemplo, en una ocasión olvidar los dos puntos al final de la línea, confunde = y == o confunde () y [] o , ocupa ≤ en lugar de <=, pero el resto de las veces lo hace bien)		Demuestra no entender construcciones importantes del lenguaje (por ejemplo: no indenta, le pone una condición al else, hace while con rango, confunde el string x con la variable x, asigna valor a variables de forma incorrecta 4=x). Un descuento de -4 por tipo de error.	