

1.a)	20 puntos	f1						
Global	lista	datos	i	j	temp			
	[4, 3, 6, 1]							
		[4, 3, 6, 1]				1 pto		
			1					
				1		1 pto		
					3			
		[4, 4, 6, 1]						
		[3, 4, 6, 1]						
				0		3 ptos		
			2					
				2		1 pto		
			3					
				3		1 pto		
					1			
		[3, 4, 6, 6]						
		[3, 4, 1, 6]						
				2		3 ptos		
					1			
		[3, 4, 4, 6]						
		[3, 1, 4, 6]						
				1		3 ptos		
					1			
		[3, 3, 4, 6]						
		[1, 3, 4, 6]						
				0		3 ptos		
		[1, 3, 4, 6]				1 pto		

Pantalla

[6, 4, 3, 1]

3 ptos

Considerar el print solo si demuestra saber hacer el ruteo.

Los puntos se asignan por bloque, no ingresar puntos intermedios. Bloque bueno, bloque con puntos.

** Si omite esta asignación por no cambiar la variable, no descontar.*

** Si omite esta asignación por no cambiar la variable, no descontar.*

Pregunta 2:		40 pts			
Item	0 Pto	4 Ptos	6 Ptos	9 Ptos	12 puntos
Uso de Listas y Tuplas	No demuestra saber como manejar listas y tuplas.	Demuestra saber como manejar listas y tuplas correctamente, al menos en una función.			
Problema a)	No demuestra tener la noción de cómo resolver el problema.	Demuestra ideas de cómo resolver el problema, pero tiene errores graves. <ul style="list-style-type: none"> - no recorre la lista personas, o lo hace de manera incorrecta. - No calcula la distancia 	Algoritmo incompleto, o presenta errores. <ul style="list-style-type: none"> - Modifica la lista de persona - No guarda la distancia más corta y/o la persona asociada. - Desarrollo correcto, pero sólo funciona para el ejemplo. 	Algoritmo presenta un error menor, por ejemplo: <ul style="list-style-type: none"> - no retorna y/o imprime. - hace todo correcto, pero en lugar de retornar el nombre retorna la distancia. 	Resuelve el problema correctamente.
Problema b)	No demuestra tener la noción de cómo resolver el problema.	Demuestra ideas de cómo resolver el problema, pero tiene errores graves. <ul style="list-style-type: none"> - Modifica la lista original personas. - usa variables locales definidas en otras funciones. - No sabe agregar ni borrar elementos de una lista. 	Algoritmo incompleto, o presenta errores. <ul style="list-style-type: none"> - Hace un ciclo infinito o no omite los ya ingresados a la ruta. - no usa correctamente la función append() para formar la lista ruta. - Desarrollo correcto, pero sólo funciona para el ejemplo. - Resuelve todo correctamente pero modificando personas o sacando una copia de la misma sin list(). 	Algoritmo presenta un error menor. <ul style="list-style-type: none"> - No retorna o imprime. - olvida inicializar la lista ruta. - No actualiza la posición actual, es decir, siempre busca la persona más cercana a la posición inicial, PERO no la repite en la lista ruta. 	Resuelve el problema correctamente.
Problema c)	No demuestra tener la noción de cómo resolver el problema.	Demuestra ideas de cómo resolver el problema, pero tiene errores graves. <ul style="list-style-type: none"> - No recorre la lista de personas o respaldo - Confunde los recorridos de listas / tuplas. 	Algoritmo incompleto, o presenta errores. <ul style="list-style-type: none"> - Trata de modificar una tupla. - Recorre correctamente la lista de personas y respaldo, pero no hace el match con el nombre de la persona - Desarrollo correcto, pero sólo funciona para el ejemplo. 	Algoritmo presenta un error menor, por ejemplo: <ul style="list-style-type: none"> - hace todo bien, pero retorna o imprime algo. - Transforma la tupla a lista para modificarla, pero olvida volverla a tupla. 	Resuelve el problema correctamente.
Descuentos	0 Pto	-4 Puntos			
Forma y expresiones	No comete errores graves con respecto al lenguaje; a lo más errores atribuibles más a descuidos que ignorancia (por ejemplo, en una ocasión olvidar los dos puntos al final de la línea, confunde = y == o confunde () y [] o , ocupa ≤ en lugar de <=, pero el resto de las veces lo hace bien)	Demuestra no entender construcciones importantes del lenguaje (por ejemplo: no indenta, le pone una condición al else, confunde el string x con la variable x, asigna valor a variables de forma incorrecta 4=x), consistentemente no le pone los paréntesis finales a d.items() o d.values(). Un descuento de -4 por tipo de error.			

Pregunta 3: 40 ptos					
Item	0 Pto	5 Ptos	7 Ptos	9 Ptos	12 Ptos
Uso de estructuras de datos	No demuestra saber como manejar las estructuras de datos del problema	Demuestra saber como manejar las estructuras de datos utilizadas al menos en una función.	Demuestra uso impecable de las estructuras de datos en todas las funciones.		
Problema a)	No demuestra nociones de cómo resolver el problema	La función tiene la lógica descrita pero comete 1 o más errores. Ej: indexación no comienza en 0, olvida regresar None para personas inexistentes, o regresa otro valor erróneo.	La función está correcta pero comete algún error menor, ej: considera un índice más al final de la lista.	La función está correcta completamente.	
Problema b)	No demuestra nociones de cómo resolver el problema	La función tiene la lógica descrita pero la implementación está incorrecta. Al menos recorre la lista y utiliza sus valores.	Resuelve correctamente pero sólo para el caso del enunciado, o comete errores en al crear o leer los diccionarios. Ej: no crea las llaves correctamente.	Recorre la lista y cada elemento de la lista, reconociendo que es un diccionario y operandolo correctamente. Puede tener a lo más 2 errores leves, como olvidar inicializar el diccionario.	La función está correcta completamente.
Problema c)	No demuestra nociones de cómo resolver el problema	La función tiene la lógica descrita pero la implementación está incorrecta. Utiliza 2 ciclos for anidados para poder comparar los atributos de las personas.	Resuelve correctamente pero sólo para el caso del enunciado, o comete algunos errores. Ej: no logra almacenar el par más afin, no guarda el máximo valor de pasatiempos en comun.	Resuelve correctamente pero olvida ciertos detalles. Ej: olvida eliminar el caso donde la persona se compara consigo mismo, confunde unión de conjuntos en vez de intersección,	La función está correcta completamente.
Descuentos	0 Pto			-4 Puntos	
Sintaxis y expresiones	No comete errores graves con respecto al lenguaje; a lo más errores atribuibles más a descuidos que ignorancia (por ejemplo, en una ocasión olvidar los dos puntos al final de la línea, confunde = y == o confunde () y [] o , ocupa ≤ en lugar de <=, pero el resto de las veces lo hace bien)		Demuestra no entender construcciones importantes del lenguaje (por ejemplo: no indenta, le pone una condición al else, confunde el string x con la variable x, asigna valor a variables de forma incorrecta 4=x), consistentemente no le pone los paréntesis finales a d.items() o d.values(). Un descuento de -4 por tipo de error.		