

1.a)		25 puntos							
Global		f2			f1				
a	b	b	c	i	c				
'1'									
	2					1 pto	Pantalla		
		'1'	2			1 pto	2222223	3 ptos	
		'11'							
				0		2 ptos	<p>Considerar los prints solo si demuestra saber hacer el ruteo.</p> <p>Los puntos se asignan por bloque, no ingresar puntos intermedios. Bloque bueno, bloque con puntos.</p>		
					'11'				
					1	2 ptos			
				1					
		'22'				3 ptos			
					'22'	1 pto			
				2					
				3		2 ptos			
					4				
					'3'	3 ptos			
1.b)		Verifica si una palabra/número es palíndromo (se escribe igual en ambas direcciones).				7 ptos	Si es una respuesta incompleta, por ejemplo: "invierte el string"		3 ptos

Pregunta 2:		35 pts		
Item	0 Pto	4 Ptos	7 Ptos	10 Ptos
Inicio y Fin	Bloques no definidos en diagrama	Bloques presentes y conectados correctamente en el diagrama		
Entrada y Salida de datos	No demuestra saber donde ubicar los bloques de lectura y escritura	Solicita el ingreso de datos con bloque de lectura y muestra resultado con bloque de escritura, pero hay errores en el proceso. Ej: muestra una variable que no está definida.	Uso correcto de bloques de lectura y escritura.	
Asignaciones	No demuestra saber como realizar asignaciones en el diagrama.	Realiza correctamente asignaciones, dentro de un bloque rectangulo.		
Condicionales	No realiza las condiciones necesarias.	Ocupa condicionales para evaluar cual es la persona más bella, pero comete errores en el proceso. Ej: considera sólo la proporción altura/ancho más baja, sin importar el número áureo.	El ciclo está presente, pero hay errores. Ej: reinicia contadores cada vez que entra a una nueva iteración, no modifica valor de contador.	La condición del ciclo y la condición del mínimo están correctas.
Solución general	No resuelve el problema	Hay una solución pero comete varios errores en el proceso, ej: la flecha del ciclo va un casillero incorrecto, no indica la persona más bella.	Resuelve el problema pero comete algún error menor, ej: encuesta una persona de más o de menos.	El ejercicio está correcto en un 100%
<b>Descuentos</b>	<b>0 Pto</b>	<b>-4 Puntos</b>		
Forma y expresiones	No comete errores graves con respecto a la forma; a lo más errores atribuibles más a descuidos que ignorancia (por ejemplo, olvida poner un 'si' o un 'no' en los distintos caminos después de una condición, olvida una o dos flechas en los conectores entre bloques)		Demuestra no entender construcciones importantes de los diagramas (por ejemplo: No identifica el camino del 'si' o 'no' después de los condicionales, no uno los bloques por flechas, sólo líneas.	

Pregunta 3: 40 pts					
Item	0 Pto	5 Ptos	8 Ptos	12 Ptos	15 Ptos
Manejo de Funciones	No sabe definir funciones ni como llamarlas	Sabe trabajar con funciones. Definirlas y usarlas.			
Función codigo_palabra	No demuestra nociones de cómo resolver el problema	Tiene la estructura general de la función, pero existe error de calculo. Ej: recorre mal el string, o no declara la suma inicialmente como un string vacio.	Tiene la estructura completa de la función. Resuelve el problema sin errores.		
Función codigo_hora	No demuestra nociones de cómo resolver el problema	Tiene la estructura general de la función. Comete 2 o mas errores mayores. Errores de concepto o resuelve parcialmente el problema. Ej: suma los números como strings o intenta concatenar números sin pasarlos a string.	Tiene la estructura general de la función. Procura, al menos, dividir el recorrido del string antes y despues del carácter ":". Comete algún error menor como incluir el ':' en la suma de las horas o minutos.	Resuelve el problema sin errores.	
Programa global	No demuestra nociones de cómo resolver el problema	Tiene la estructura general del programa, pero utiliza las funciones previas de manera equivocada. Resuelve el problema sólo para el caso del ejemplo.	Demuestra utilizar las funciones previas correctamente, pero comete al menos 2 errores menores.	Resuelve el problema pero comete algún error menor. Ej: muestra el mensaje descriptado todo junto, sin espacio entre códigos. Muestra 'acun' como parte del mensaje.	No comete errores. El programa esta completo y demuestra un uso correcto de las funciones previas.
Descuentos	0 Pto		-4 Puntos		
Sintaxis y expresiones	No comete errores graves con respecto al lenguaje; a lo más errores atribuibles más a descuidos que ignorancia (por ejemplo, en una ocasión olvidar los dos puntos al final de la línea, confunde = y == o confunde () y [] o , ocupa ≤ en lugar de <=, pero el resto de las veces lo hace bien)			Demuestra no entender construcciones importantes del lenguaje (por ejemplo: no indenta, le pone una condición al else, hace while con rango, confunde el string x con la variable x, asigna valor a variables de forma incorrecta 4=x). Un descuento de -4 por tipo de error.	