

Rubrica Tarea 1 2015-1

Puntajes de la Tarea: 42				
Criterios	0	1	3	6
Ingreso de los jugadores	No solicita ni procesa la cantidad de jugadores.	Pide la cantidad de jugadores pero la partida tiene menos o más jugadores que el número ingresado.	Ingresa y utiliza la cantidad de jugadores de forma correcta.	
Validación de los datos	No existe validación de ningún tipo.		Hace la validación de forma incorrecta, sólo usando estructuras IF.	Hace correctamente la validación de las jugadas, solicitando nuevamente el ingreso de la jugada en caso de ser errónea.
Dibuja de forma correcta el tablero y las fichas	No dibuja el tablero ni las fichas de los jugadores		Dibuja el tablero y las fichas con errores. El tablero no tiene la cantidad de casillas que corresponde, las fichas se posicionan en cualquier lado, los colores no corresponden con los jugadores.	Dibuja el tablero de forma correcta, las fichas y los colores de los jugadores se posicionan donde corresponde.
Muestra la trayectoria de una jugada	El jugador no lanza el dado y su ficha no se mueve.	El jugador lanza el dado pero la ficha no dibuja la trayectoria en el tablero	La trayectoria dibujada en el tablero no corresponde a la indicada por el dado.	La ficha de jugador se mueve la cantidad que indica el dado, y este movimiento se dibuja de manera correcta en el tablero
El jugador repite su jugada	El jugador no repite su jugada cuando el dado arroja un 6, o repite con otro número		El jugador logra repetir una jugada cuando el dado arroja un 6	
El jugador "come" la ficha de un jugador	El jugador no se "come" la ficha de un jugador contrario cuando cae en su misma casilla		El jugador se come la ficha de un jugador contrario si es que cae en su misma casilla	
Retroceder si la distancia a la meta es menor que el valor del dado	El jugador no retrocede su ficha o la mueve de manera equivocada si el lanzamiento del dado arroja un valor mayor a la distancia desde su casilla a la meta		El jugador logra retroceder su ficha de manera correcta si el lanzamiento del dado arroja un valor mayor a la distancia desde su casilla a la meta	

"Jugabilidad"	El juego no sigue las reglas, no hay turnos para los jugadores, mueven en cualquier orden, no hay un ciclo en el juego.	El juego se desarrolla por turnos, pero no de la manera correcta		El juego se desarrolla de manera correcta, por turnos, según la cantidad de jugadores
Juego termina de manera correcta	La partida no termina cuando un jugador llega a la meta, o termina en cualquier momento.	Un jugador llega a la meta pero la partida no se termina inmediatamente, sino que cuando todos los jugadores han lanzado.	Un jugador llega a la meta, se termina inmediatamente el juego, pero no se muestra el número de jugador ganador.	Un jugador llega a la meta, se termina inmediatamente el juego y se muestra el número de jugador ganador.

Descuentos	
-10	Entrega atrasada (max 24hrs).
-5	Si el nombre del archivo no tiene el formato solicitado
-10	Si no aparece al principio del programa el nombre de los integrantes del equipo
-18	Si usa listas o materia más avanzada
-21	El equipo de trabajo es de 4 o más personas.
-10	El equipo de trabajo es individual

* La nota mínima de la tarea es 0.