

Pregunta 2:		35 pts		
Item	0 Pto	3 Ptos	5 Ptos	7 Ptos
Entrada y salida de datos	No demuestra entender cómo realizar correctamente la entrada o salida de datos.	Realiza las entradas y/o salidas solicitadas, pero no igual a los ejemplos. Ej: no indica el número de la empresa a la cual se le preguntan las utilidades.	Demuestra entender cómo hacer entrada y salida de datos. Convierte las entradas a los tipos de datos apropiados.	
Filtra tipo de empresa según utilidades	No demuestra conocimiento de como realizar esta acción	Discrimina entre empresas grandes, medianas y pequeñas correctamente		
Determina impuesto pagado por empresas grandes	No demuestra conocimiento de como realizar esta acción	Calcula el impuesto pero no aplica las acciones descritas		Determina correctamente el impuesto que paga una empresa grande.
Determina impuesto pagado por empresas medianas	No demuestra conocimiento de como realizar esta acción	Calcula el impuesto pero no aplica el descuento correctamente si corresponde.	Determina correctamente el impuesto que paga una empresa grande.	
Determina impuesto pagado por empresas pequeñas	No demuestra conocimiento de como realizar esta acción	Calcula el impuesto pero no aplica la multa correctamente si corresponde.	Determina correctamente el impuesto que paga una empresa grande.	
Calculo recaudación estado	No demuestra conocimiento de como realizar esta acción	Realiza una implementación que algorítmicamente tiene sentido, pero el resultado está equivocado.	Implementa correctamente el patrón de la suma para determinar lo recaudado por el estado.	
Finaliza la ejecución del programa	No existe implementación para terminar el programa	Realiza un ciclo infinito pero no termina cuando corresponde.	El programa finaliza su ejecución cuando se ingresa un 0	
Descuentos		0 Pto		
Sintaxis y expresiones	No comete errores graves con respecto al lenguaje; a lo más errores atribuibles más a descuidos que ignorancia (por ejemplo, olvidar los dos puntos al final de la línea, confundir = y == confundir () y [])	Demuestra no entender construcciones importantes del lenguaje (por ejemplo: no indenta, le pone una condición al else, hace while con rango, confunde el string x con la variable x).		
		-4 Puntos		

Pregunta 3:		40 pts		
Item	0 Pto	3 Pto	5 Ptos	10 Ptos
Entrada de datos	No hace correctamente la entrada o la salida. Hace conversiones de tipo incorrectas.	Realiza las entradas y/o salidas solicitadas, pero no igual a los ejemplos. Ej: no muestra el número de variante consultada.	Demuestra entender cómo hacer entrada y salida de datos. Convierte las entradas a los tipos de datos apropiados.	
Solicita la cantidad de variantes correcta	No demuestra entender como solicitar las distintas variantes	Realiza un ciclo pero considera la primera variante como la 0 y no la 1.	Realiza correctamente un ciclo para pedir el número de variantes indicadas.	
Iterar los caracteres del string	No demuestra saber cómo iterar sobre los caracteres de un string.	No demuestra conocimiento de como recorrer el string dado que utiliza .count() para contar las letras.	Comete errores (p.ej. comienza de a[1] en vez de a[0], pone range (string)), pero al menos tiene el ciclo y el uso de corchetes.	Recorre el string correctamente.
Contar los casos de éxito	No demuestra entender que hay que contar las letras según corresponda.		Entiende que hay que contar, pero comete errores (p.ej. no re-inicializa variables para cada variante, lógica incorrecta en los if).	Cuenta correctamente los casos de éxito para los 3 grupos.
Identifica la mejor variante para cada grupo	No demuestra entender cómo realizar esta acción.		Aplica el patrón del máximo pero comete errores. Ej: no inicializa variable del valor máximo, guarda la cantidad máxima pero no la variante.	Determina correctamente la mejor variante para cada grupo
Descuentos	0 Pto		-4 Puntos	
Sintaxis y expresiones	No comete errores graves con respecto al lenguaje; a lo más errores atribuibles más a descuidos que ignorancia (por ejemplo, olvidar los dos puntos al final de un solo if)		Demuestra no entender construcciones importantes del lenguaje (por ejemplo: no indenta, le pone una condición al else, hace while con rango, confunde el string x con la variable x, consistentemente no escribe los dos puntos).	