

1 a)	(20 ptos)							
X	Z	S	Y	i				
10000						Pantalla		
	-1					1100000	3 ptos	
		0	"1100"		2 ptos	1100000111		
1000								
				0				
			"1100000"		3ptos			
		7						
				1				
		0			2 ptos			
				2				
			"1100000111"		3 ptos			
		10						
				3	2 ptos			
		0						
				4				
		1			3 ptos			
		11						
100					2 ptos			
0								
1b)	(5 ptos)							
El Algoritmo invertía un número ingresado.					5 ptos por decir que invierte un número, 0 en cualquier otro caso			

Pregunta 2:	35 pts			
Item	0 Pto	3 Ptos	5 Ptos	10 Ptos
Entrada y salida de datos	No demuestra entender cómo realizar correctamente la entrada o salida de datos.	Realiza las entradas y/o salidas solicitadas pero no donde corresponde.	Demuestra entender cómo hacer entrada y salida de datos. Convierte las entradas a los tipos de datos apropiados.	
Determinar el horario en el que se encuentra	Hace una implementación que no tiene nada que ver con la determinación del horario en el que se encuentra, o bien no existe.		Determina el horario en el que se encuentra, sólo para algunos casos. Existe al menos un caso para el cuál no da una salida correcta.	Determina correctamente el horario en el cual se encuentra para TODOS los casos.
Determinar los minutos que faltan para el siguiente tren	No existe implementación de cómo determinar los minutos que faltan, o bien lo que existe está totalmente malo.		Determina los minutos restantes solo para algunos casos. Demuestra entender la forma de cómo determinarlos pero comete errores en la implementación.	Determina los minutos restantes para TODOS los casos de forma correcta.
Determina la cantidad de vagones	No existe la implementación sobre cómo determinar la cantidad de vagones, o lo implementado está totalmente malo.		Determina la cantidad de vagones del tren sólo para algunos casos. Demuestra entender la forma de cómo determinarlos pero comete errores en la implementación.	Determina la cantidad de vagones restantes para TODOS los casos de forma correcta.
Descuentos	0 Pto	-4 Puntos		

Sintaxis y expresiones	No comete errores graves con respecto al lenguaje; a lo más errores atribuibles más a descuidos que ignorancia (por ejemplo, olvidar los dos puntos al final de la línea, confundir = y == confundir () y [])	Demuestra no entender construcciones importantes del lenguaje (por ejemplo: no indenta, le pone una condición al else, hace while con rango, confunde el string x con la variable x).		

Pregunta 3:		40 ptos		
Item	0 Pto	3 Pto	5 Ptos	10 Ptos
Entrada de datos	No demuestra entender cómo realizar correctamente la entrada de datos, o no existe.	Realiza las entradas solicitadas pero no donde corresponde. O no convierte al tipo de dato apropiado para el problema.	Demuestra entender cómo solicitar datos de entrada. Convierte las entradas a los tipos de datos apropiados.	
Determinar la cantidad de ampolletas	No implementa nada que totalice la cantidad de ampolletas, o bien lo realizado está totalmente malo.		Determina la cantidad de ampolletas pero con errores, por ejemplo considera la última ampolleta con la cual se pasa de la autonomía.	Determina de forma correcta la cantidad de ampolletas necesarias.
Determinar la Autonomía	No existe implementación de cómo determinar la autonomía, o bien lo que existe está totalmente malo.		Determina la autonomía con ciertos errores, por ejemplo, que en la división considere sólo valores enteros, con lo cual la división se indefina.	Determina la autonomía de forma completamente correcta.
Determinar el consumo I	No existe la implementación sobre cómo determinar constante I, o lo implementado está totalmente malo.		Determina la constante I con ciertos errores como no acumular la suma de las potencias de cada ampolleta, que la división se indefina.	Determina la constante I de forma correcta.
Salida de datos	No demuestra entender cómo realizar correctamente la salida de datos, o no implementa la salida de datos.	Muestra las salidas de datos solicitadas pero no donde corresponde. O bien demuestra no entender como concatenar un mensaje con un valor.	Demuestra entender cómo mostrar los datos de Salida. Presenta los datos en el lugar que corresponde y de la forma correcta.	
Descuentos	0 Pto	-4 Puntos		

Sintaxis y expresiones	No comete errores graves con respecto al lenguaje; a lo más errores atribuibles más a descuidos que ignorancia (por ejemplo, olvidar los dos puntos al final de la línea, confundir = y == confundir () y [])	Demuestra no entender construcciones importantes del lenguaje (por ejemplo: no indenta, le pone una condición al else, hace while con rango, confunde el string x con la variable x).		